

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
дополнительной профессиональной программы повышения квалификации
«Педагог-игромастер дошкольного образования»

Категория слушателей: – лица, имеющие среднее профессиональное или высшее образование.

Срок обучения: – от 5 недель до 2 месяцев

Форма обучения: – очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий

Режим занятий: 2-6 часов в день

№ п/п	Наименование модулей, тем	Общая трудоемкость, ч	Всего контактных ч.	Контактные часы:			СРС, ч.	Формы контроля
				Лекции	Лабораторные работы	Практические занятия		
1.	Человек и игра	24	5	2		3	19	зачет
1.1.	Игромастер – профессия XXI века	12	3	2		1	9	
1.2.	Понятие игры в педагогике, ее виды	12	2			2	10	
2.	Игровые технологии для развития интеллекта	44	11	2		9	33	зачет
2.1.	Конструирование и робототехника	14	3	2		1	11	
2.2.	Игры математического содержания	17	6			6	11	
2.3.	Развивающие игры	13	2			2	11	
3	Современные технологии развития, воспитания и обучения в игре	45	10	2		8	35	зачет
3.1.	Сюжетная игра	17	5	1		4	12	

3.2	Квест	14	2	1		1	12	
3.3.	Подвижные и спортивные и игры как элемент игровой технологии	14	3			3	11	
4.	Игрушка и игровое оборудование	24	7	2		5	17	зачет
4.1.	Организация игровой среды как обязательное условие совместной и самостоятельной деятельности дошкольника	11	2	2			9	
4.2.	Требования к игрушкам для детей	13	5			5	8	
	Итоговый контроль	7	4			4	3	Проектная работа, тестирование
	Итого:	144	37	8		29	107	